KONAMI®

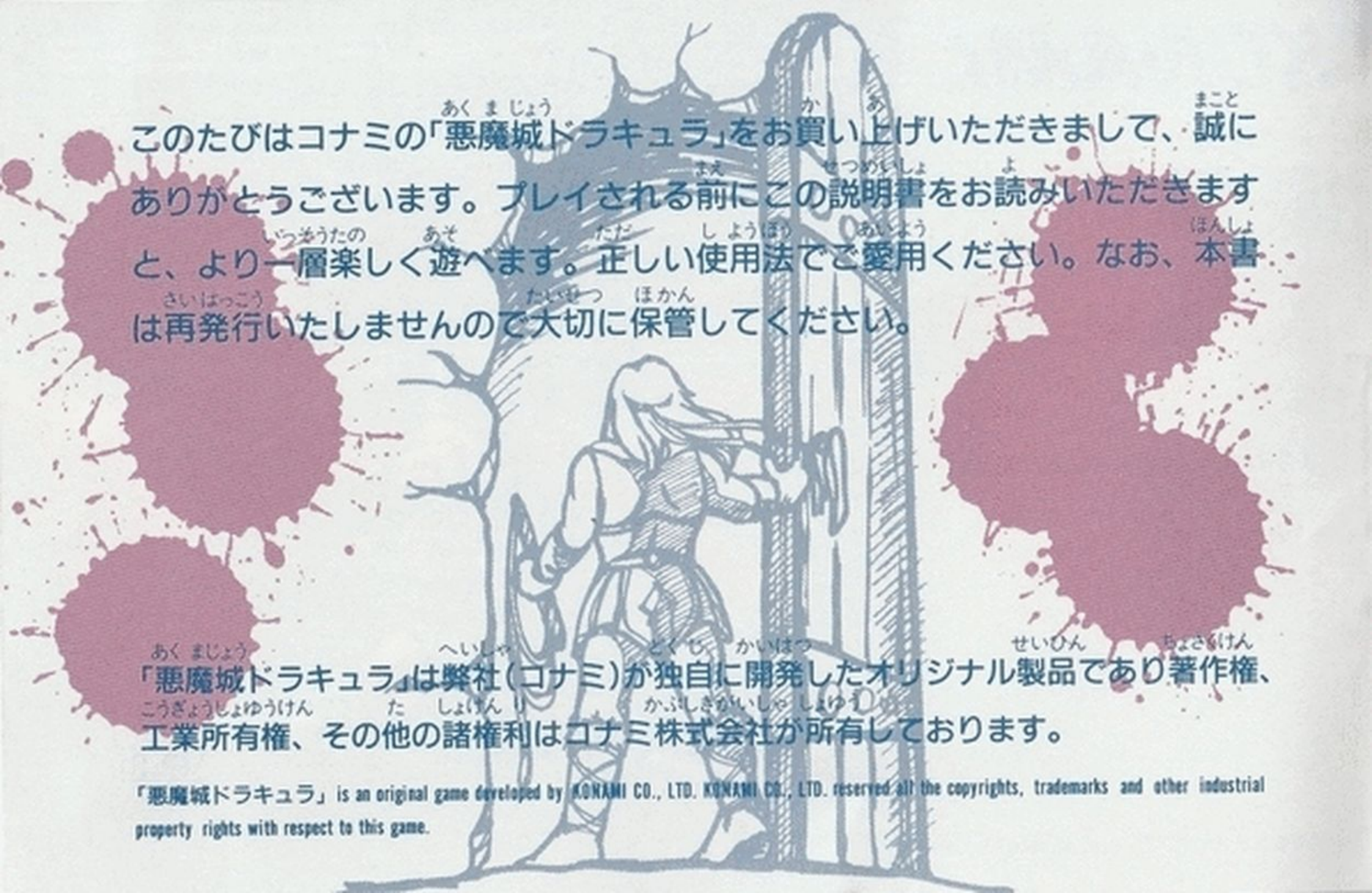
悪魔城ドラキュラ™

© 1986 1993 KONAMI

遊び方

RV003

「悪魔城ドラキュラ」™ and KONAMI® are trademarks of KONAMI CO., LTD. © 1986 1993 KONAMI All rights reserved.



このたびはコナミの「悪魔城ドラキュラ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、本書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

「悪魔城ドラキュラ」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

「悪魔城ドラキュラ」is an original game developed by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

悪魔城ドラキュラ™

© 1986 1993 KONAMI

もくじ

ストーリー……P. 3
遊び方……P. 5
画面の説明……P. 7
コントローラーの使い方……P. 9
悪魔城マップ……P. 11
ステージ紹介……P. 12
アイテム……P. 18
敵モンスター……P. 21

ストーリー

中世ヨーロッパにある平和な小国トランシルバニア。この国にはドラキュラにまつわる伝説がある。

「魔王ドラキュラは百年に一度、邪悪な心を持つ人間の祈りによって復活する。そして、その復活のたびに彼の魔力は強くなる。」

過去に一度、ドラキュラはこの世に復活した。しかし、ドラキュラの全世界を暗黒の雲で覆い、闇の世界に君臨しようとする野望は、英雄クリストファー・ベルモンドによって打ち砕かれたのであった。

ドラキュラがクリストファー・ベルモンドとの死闘に敗れ、再びトランシルバニアの片田舎に眠りについて百年がたとうとしていた。

イースターの夜、町では盛大なカーニバルが催されていた。

一方、町外れの荒廃した修道院跡では、邪教徒によってドラキュラ伯爵の亡骸に人間の生き血をそそぎ、不死の生命を復活させようとする黒ミサの儀式がとり行われていた…。

すると突然、邪悪な雷雲が町を覆い、一筋のいなずまが修道院をつらぬいた。

暗黒の野望を持つ魔王ドラキュラが再びこの世に舞い戻ったのである。

この危機を救おうと立ち上がったのは、ベルモンド一族の血を受け継ぐ青年シモンだった。父ゆずりの不思議な力を秘めたムチを手に、ひとりドラキュラ城へ乗りこんだのである。

遊び方

悪魔城は1ブロックからスタートして6ブロックまで、全部で18ステージ。シモンよ、せまりくる敵をかわし、最上階に潜む魔王ドラキュラ伯爵を倒すのだ！

★タイトル画面でゲームの難易度をNORMAL、EASYのどちらかから選べます。

★プレイヤーは、英雄の血を受け継ぐ青年シモン。不思議な力を秘めたムチを操って敵を攻撃します。

★ブロックの最後にはそれぞれボス敵が現れ、倒して魔力を封じた玉を奪い返せばクリア。

★制限時間内にブロックをクリアできなかったり、床の無いところに落ちたり、敵にやられてライフがなくなるとプレイヤーアウト。4回アウトになったらゲームオーバーです。

★ゲームオーバーになったときCONTINUEを選べば、ゲームオーバーしたブロックの最初から続きをプレイできます。ただし、一度電源を切ってしまうと、最初からのスタートとなりますので、注意してください。

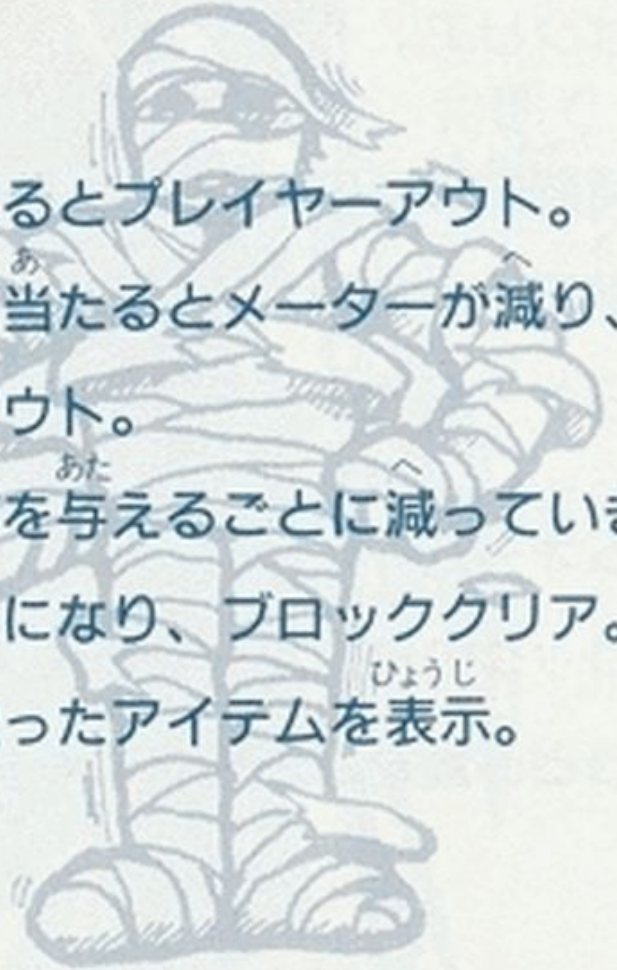
画面の説明

★タイム……タイマーが0になるとプレイヤーアウト。

★プレイヤーのライフ…プレイヤーが敵に当たるとメーターが減り、無くなるとプレイヤーアウト。

★ボス敵のライフ……ボス敵にダメージを与えるごとに減っていき、無くなると倒したことになり、ブロッククリア。

★アイテム……いちばん新しく取ったアイテムを表示。



タイム

アイテム

スコア

アイテム残り数

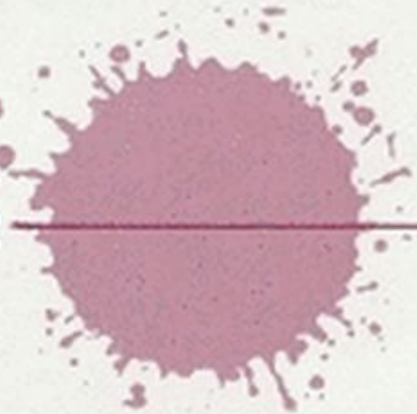
プレイヤーの
ライフ

ステージ

連射アイテム

ボス敵のライフ

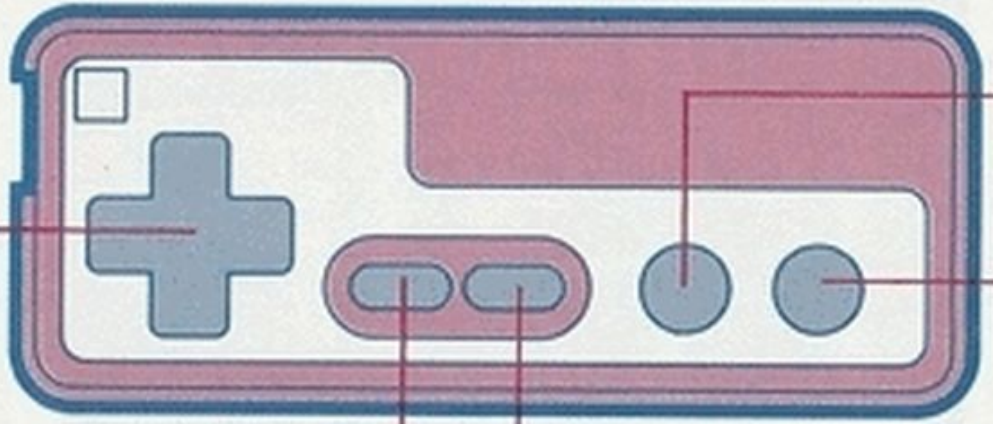
プレイヤー残り数



敵

プレイヤー

コントローラーの使い方



✚ボタン……移動。✚ボタン⬇でしゃがむ。
階段では✚ボタン⬆⬇で昇り降り。

SELECTボタン……項目の選択。

STARTボタン……ゲームスタート、ポーズ。

Ⓐボタン……ジャンプ。

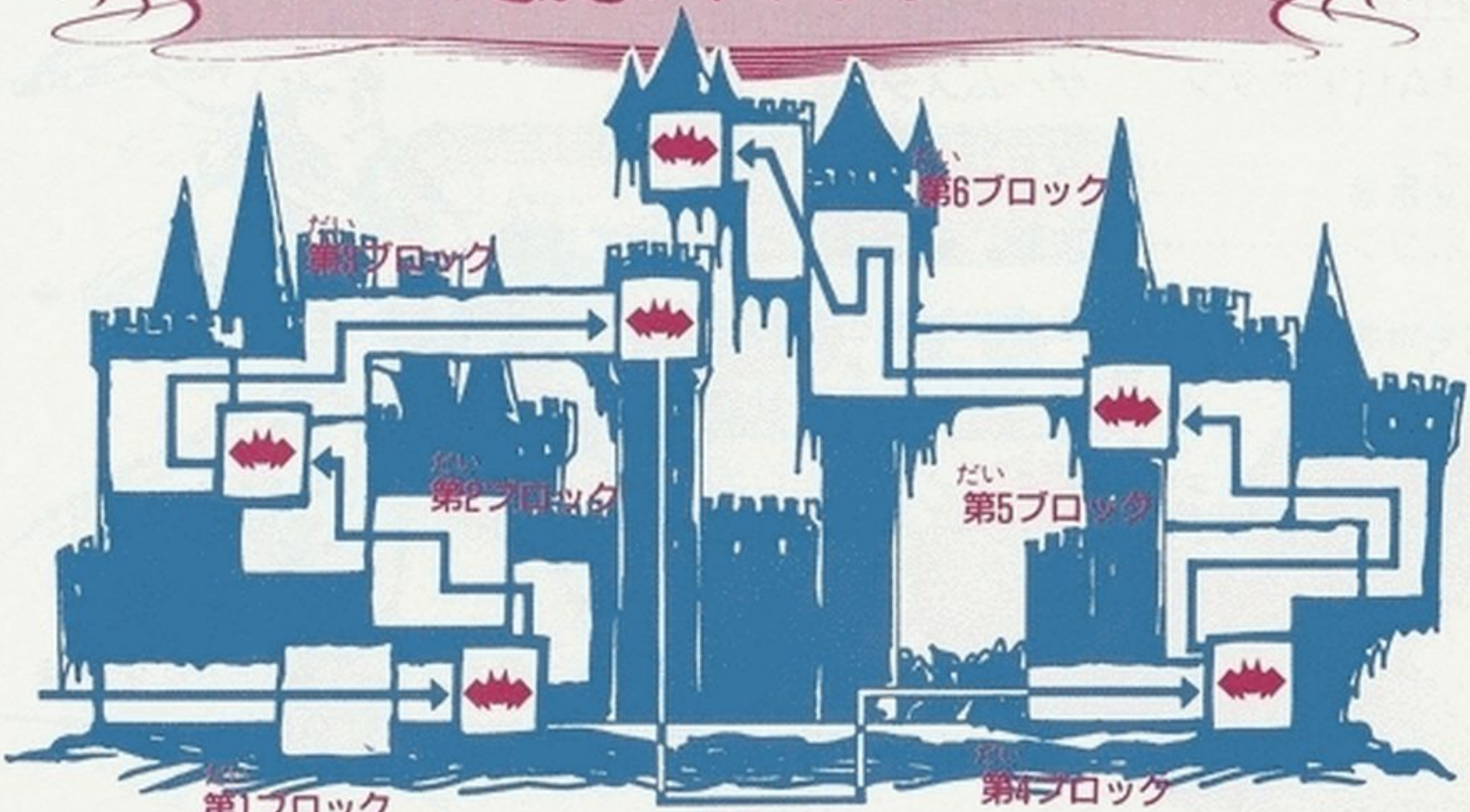
Ⓑボタン……攻撃。✚ボタンと合わせて攻撃。

✚ボタン⬇と合わせるとしゃがみうち。

Ⓐボタンと合わせてジャンプうち。

＊アイテムを使用するときは、✚ボタン⬆＋Ⓑボタン。

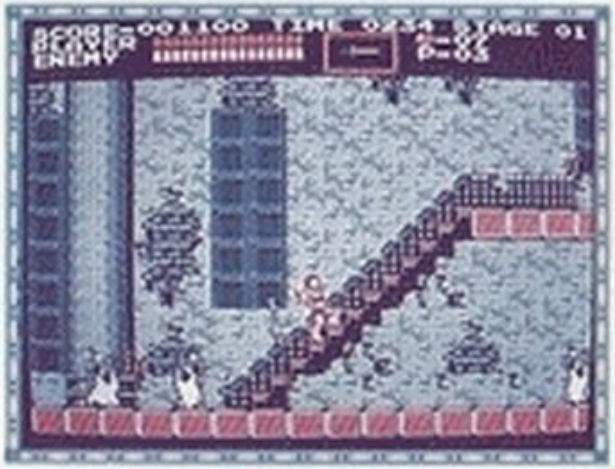
悪魔城マップ



ステージ紹介

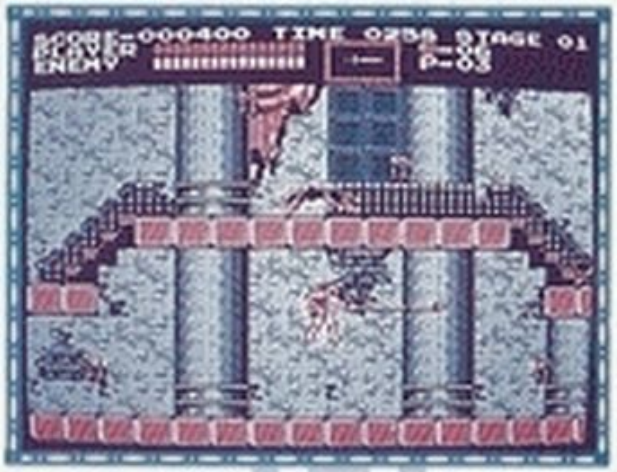
1ブロック(1~3ステージ)

まだまだたいした敵は出てこないが、地下室や、吸血コウモリとの対決には懐中時計を使えば楽勝だ！



1ステージ
玄関から廊下

2ステージ
地下室



3ステージ
廊下

2 ブロック(4~6ステージ)

ここでは動く地面とつり天井をタイミングよく切り抜けよう。特にメディウサには要注意。

4ステージ

赤レンガの廊下と階段

5ステージ

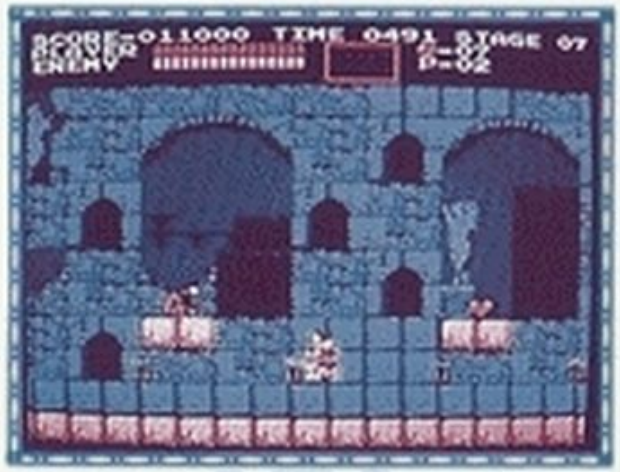
赤レンガの廊下

6ステージ

礼拝堂

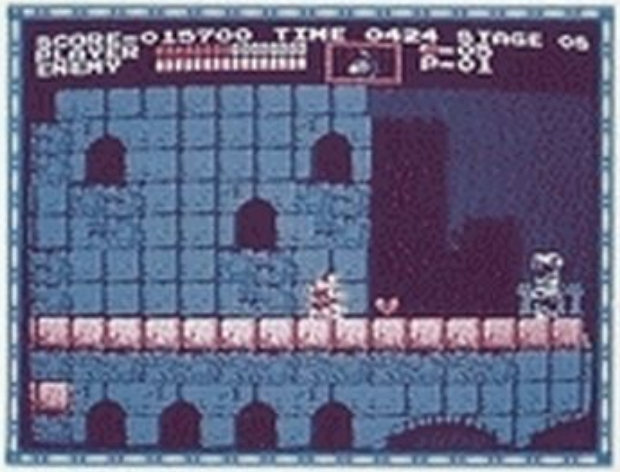
3 ブロック(7〜9ステージ)

ここではクセのある敵が多く、特にカラスは動きが読みにくいので注意しよう。



7ステージ

中庭に面した渡り廊下



8ステージ

隣の塔までの橋

9ステージ

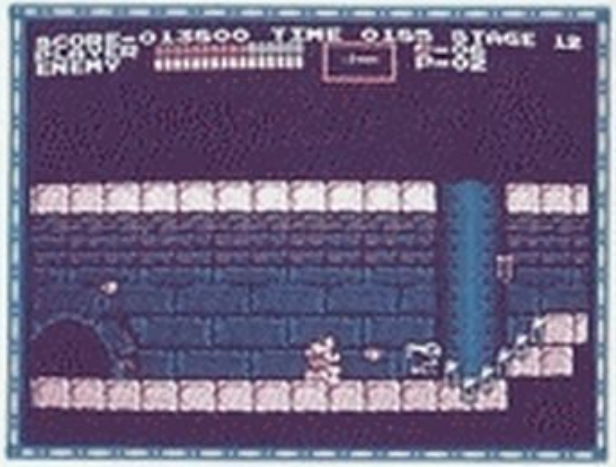
ミイラのいる部屋までの橋

4 ブロック(10~12ステージ)

このブロックは、最初の地下洞窟、中庭、渡り廊下とめまぐるしく場面が変わります。

10ステージ
地下洞窟

11ステージ
くずれた城の残骸



12ステージ
せまい渡り廊下

5 ブロック(13〜15ステージ)

ここでの新しい敵はレッドスケルトンとアックスアーマーだ。レッドスケルトンはいくらたたいても復活してしつこく、アックスアーマーはブーメランのように戻るオノを投げてくる。

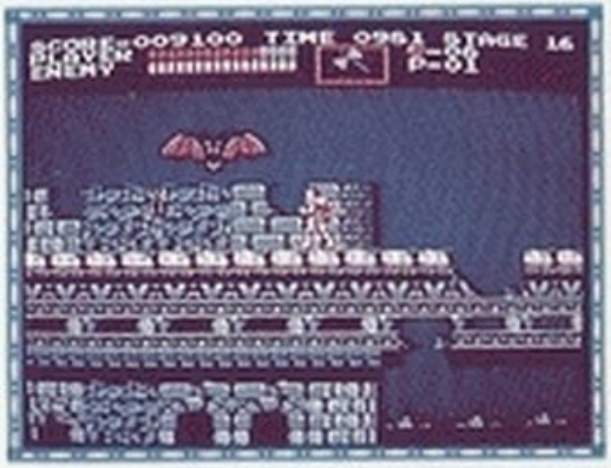
13ステージ
牢獄

14ステージ
実験室

15ステージ
額縁のある部屋

6 ブロック(16〜18ステージ)

いよいよ最終ステージ。16ステージの時計台へ移る橋は、吸血コウモリがしつこく追い回す難関だが、これを抜けるとまもなくドラキュラの潜む塔の最上階だ！



16ステージ

時計台までの橋

17ステージ

最上階に向かうシモン

18ステージ

ドラキュラの潜む塔

アイテム

敵を倒したり、ろうそくや壁を壊すとアイテムが出てきます。

小ハート

アイテム使用回数を1増やす。

大ハート

アイテム使用回数を5増やす。

クサリのムチ

ムチをパワーアップさせる。(2段階)

ロザリオ

画面中の敵を全滅させる。

$袋

赤い袋……100ポイント
青い袋……400ポイント
白い袋……700ポイント

魔力の玉

ライフを満タンに回復させる。
ボス敵を倒した時に出てくる。

肉

ライフ回復。
壁のどこかを壊すと出てくる。

透明薬

一定時間無敵になる。

2連射

武器アイテムが2連射できる。

3連射

武器アイテムが3連射できる。

＊連射アイテムは敵やろうそくを連続して10回以上たたくと出ます。

武器アイテム

次の5つのアイテムはⒷボタン+✚ボタン⬆で使用します。

短剣

威力は弱いがスピードがある。

オノ

威力は大きいがスピードは遅い。

懐中時計

画面内の敵の動きを止める。(3ブロック以降のボス敵にはきかない)

＊懐中時計を使うとハートが5つ減ります。

聖水

投げると床で破裂して燃え上がる。

クロス

スピードは遅いが威力は最大。壁などに当たるとはねかえって戻ってくる。

敵モンスター

ドラキュラの復活とともに暗い棺の中からよみがえった怪物たち。
アイテムをうまく使いこなして倒そう！（カッコ内は得点）

コウモリ（200点）

波形に飛んできたり、突然おそいかかったり、飛び方に注意。

黒ひょう（200点）

1ステージで出現。近づいていくと走り出す。

吸血コウモリ ボス（3000点）

ムチを避け、頭上から体当たりしてくる。

メディウサ(3000点)

ふだんは石像として身を隠しているが、近づくと正体をあらわす。

ボス

ゾンビ(100点)

弱いが次々と出てくるので意外とてごわい。

半魚人(300点)

水中から突然出現し、シモンめがけて火を吐く。

カラス(200点)

羽ばたきながら飛んでくる。動きが読めない。

メディウサ(300点)

波形に飛んでくる。ジャンプでかわそう。

アーマー(400点)

動きは遅いが一撃では死なない。

ゴースト(300点)

とりつかれないうちにたたこう。

ホワイトドラゴン(1000点)

首をうねらせながら火の弾を吐く。

ノミ男(500点)

ぴょんぴょん素早くはねまわり、しつこく追いかけてくる。

ボス

ミイラ男(3000点)

双子なので2体ではさみうちしてくる。また、包帯を波状にとばす。

死神（7000点）

ボス

ドラキュラの補佐のような存在。あらゆる所からカマを出現させてねらってくる。

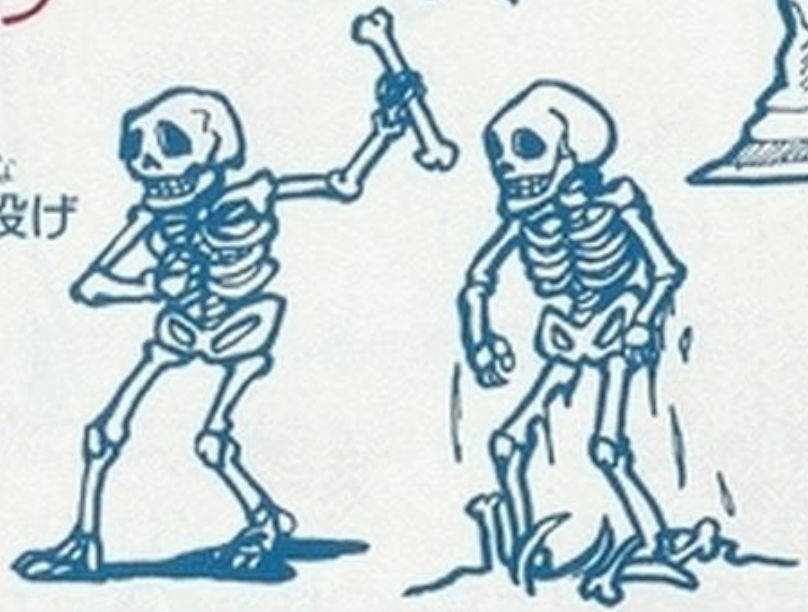
骨柱（400点）

じっと動かずに火を吐くだけだが、なかなか倒れない。

ボス

フランケンシュタインとノミ男（5000点）

ノミ男が弾を投げてくるのでかなりてごわい。



ホワイトスケルトン（300点）

距離を保ちながら骨を投げてくる。

レッドスケルトン（400点）

いくら倒しても復活してくる。

アックスアーマー

(500点)

ブーメランのようにとぶオノを投げてくる。

大ワシ(300点)

ノミ男を運ぶ。

その他の得点 100点

火の弾　ミイラ男の包帯

アックスアーマーのオノ

ホワイトスケルトンの投げる骨

魔王ドラキュラ伯爵

(50000点)

攻撃方法は謎……。

最終ボス

★ 武器アイテムを投げて1回で2匹以上やっつけるとボーナスポイント。

使用上の御注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- カセット交換する時は、必ず電源を切ってください。
- むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると、残像現象(画面焼け)が生じるため接続しないでください。(※スクリーン投影方式のテレビ)

※シャープのC1ではご使用になれません。

コナミ株式会社

東京本社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL03-3432-5526(代)
大阪支店　〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL06-456- 4567(代)
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL011-232-3778(代)
福岡営業所　〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL092-715-2367(代)

© 1986 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. MADE IN JAPAN

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY / 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。